Факультет компьютерных технологий

Лабораторная работа №5

«Разработка программ с использованием управляющих инструкций»

Вариант №10

Выполнил: студент гр. 981063 Ефименко Павел Викторович

Проверил: Воробей В.А.

Минск 2020

Задание №1 Проектирование класса

Условие:

Необходимо к классам из задания 1 лабораторной работы №4, добавить:

не менее 5 перегруженных методов (для тех методов, где позволяет логика);

не менее 3 методов с изменяемым числом входных параметров.

class BelarussianBus : Bus

{

public BelarussianBus(string name, string color, string type, int power) : base(name, color, type, power)

{

}

public override void Beep()

{

Console.WriteLine($"Пииииии Биииииип");

}

public override void Beep(string additionalMessage)

{

Console.WriteLine($"Биииииииип\t{additionalMessage}");

}

public override void CloseDoor()

{

Console.WriteLine($"Дверь закрыта");

}

public override void CloseDoor(string additionalMessage)

{

Console.WriteLine($"Дверь закрыта\t{additionalMessage}");

}

public override void EngineHalt()

{

Console.WriteLine($"Двигатель остановлен");

}

public override void EngineStart()

{

Console.WriteLine($"Двигатель запущен");

}

public override void OpenDoor()

{

Console.WriteLine($"Дверь открыта");

}

public override void OpenDoor(string additionalMessage)

{

Console.WriteLine($"Дверь открыта\t{additionalMessage}");

}

}

class Bus : IRoadTransportEquipment

{

public Bus(string name, string color, string type, int power)

{

Name = name;

Color = color;

Type = type;

Power = power;

}

public Bus()

{

}

public string Name { get ; set ; }

public string Color { get ; set ; }

public string Type { get ; set ; }

public int Power { get ; set ; }

public virtual void OpenDoor()

{

Console.WriteLine("The door opened");

}

public virtual void OpenDoor(string additionalMessage)

{

Console.WriteLine($"The door opened.{additionalMessage}");

}

public virtual void CloseDoor()

{

Console.WriteLine("The door closed");

}

public virtual void CloseDoor(string additionalMessage)

{

Console.WriteLine($"The door closed.{additionalMessage}");

}

public virtual void Beep()

{

Console.WriteLine("Beeeeeeeep!");

}

public virtual void Beep(string additionalMessage)

{

Console.WriteLine($"Beeeeeeeep!\t{additionalMessage}");

}

public virtual void EngineStart()

{

Console.WriteLine("Engine started");

}

public virtual void EngineHalt()

{

Console.WriteLine("Engine halted");

}

public override string ToString()

{

return $"{Name}\t{Color}\t{Type}\t{Power}";

}

}

Результат:

